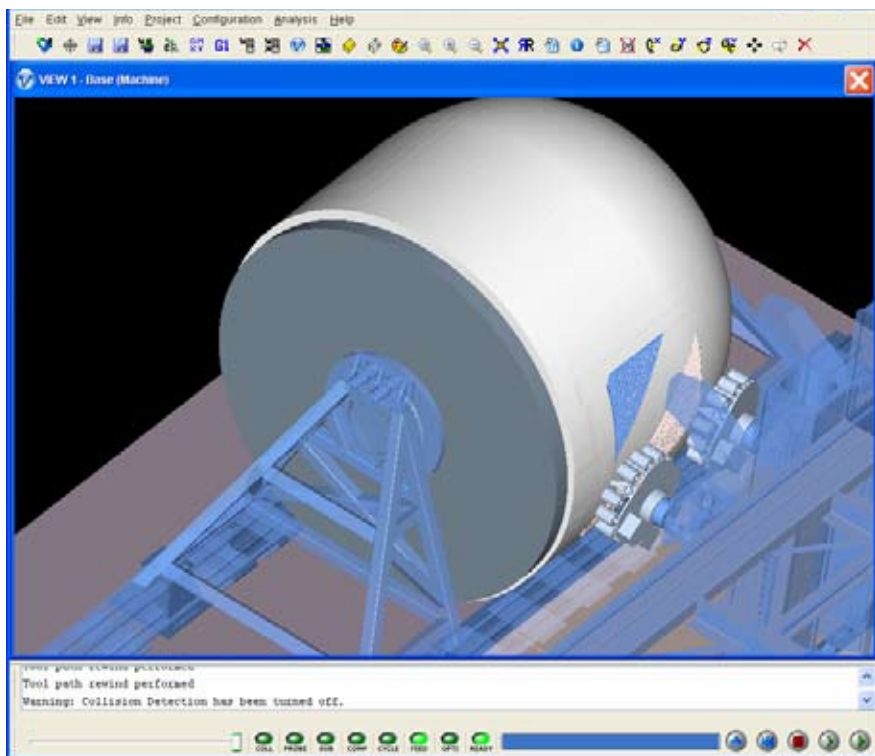
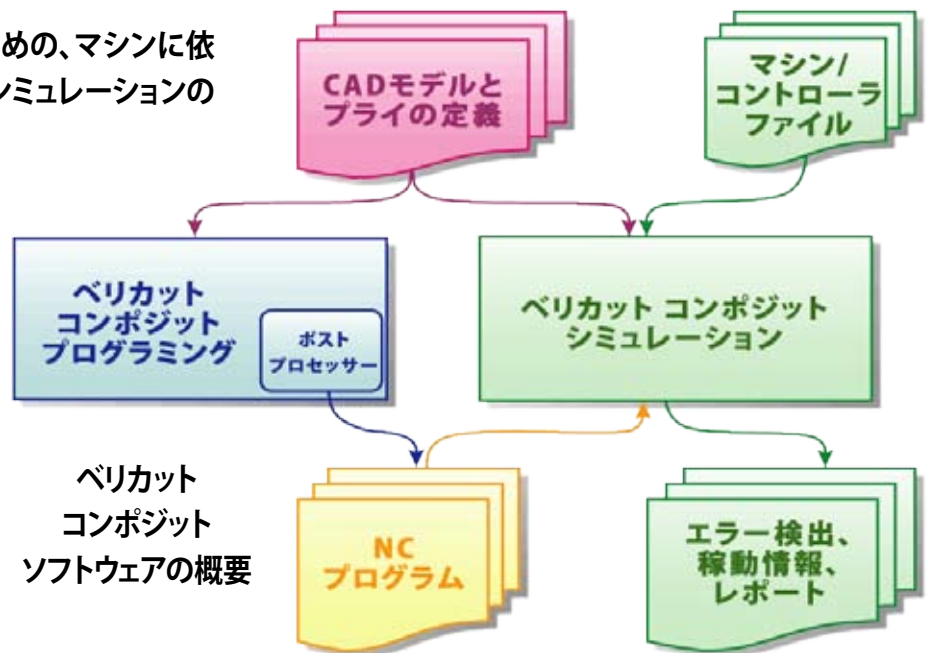


ベリカット コンポジット アプリケーションパッケージ

コンポジットテープ自動成形機械のための、マシンに依存しないオフライン・プログラミングとシミュレーションのソフトウェア

ベリカット コンポジットプログラミング (VCP)

VCPでは、CADサーフェスとプライ境界の情報を読み込み、ユーザーが指定する製造の基準と要件にしたがって、プライに材料を貼り付けます。貼り付けパスは統合されて特別な貼り付けシーケンスになり、自動成形機械用のNCプログラムを出力します。



ベリカット コンポジット シミュレーション (VCS)

VCSでは、CADモデルを読み込み、VCPまたは他のコンポジット貼り付けパス生成ソフトウェアからのNCプログラムを読み込んで、仮想マシン上でシミュレーションします。材料は、仮想シミュレーション環境でのNCプログラムにしたがって、貼り付け付加されていきます。シミュレーションでフォームに付加された材料は測定可能で、NCプログラムが製造の基準と要件にしたがっているかどうかを確認できます。シミュレーション結果と情報をまとめたレポートは、自動的に作成されます。

株式会社CGTech

〒171-0022

東京都豊島区南池袋3-9-8

H2ビル5F

電話：(03) 5911-4688

FAX：(03) 5911-4689

お問合せ：info@cgtech.co.jp

ベリカット コンポジットプログラミングの工程

CATIA v5やACISのサーフェスモデルを読み込みます

- ・他のモデル形式でも希望によって対応します

CATIA v5や外部プライ境界の情報を読み込みます

- ・境界形状
- ・プライ方向
- ・開始点

製造の基準に従った貼り付けパスの生成

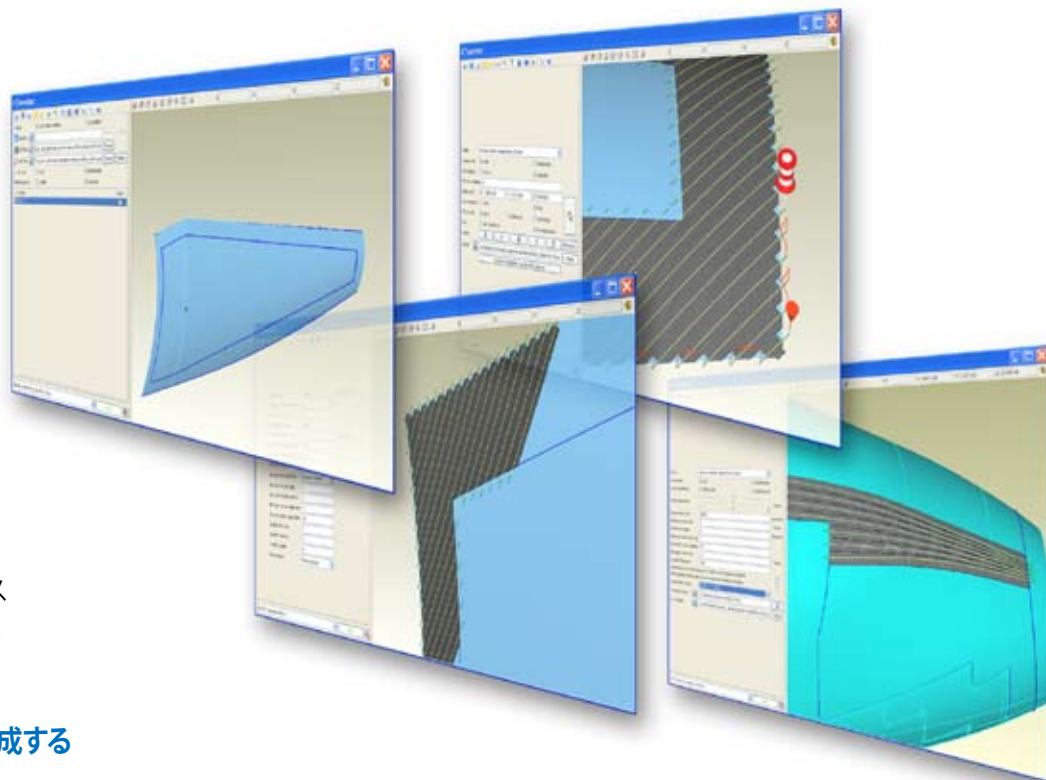
- ・指定角度でのロゼット投影
- ・ガイド曲線に平行
- ・フォーム表面の形状に沿ったパス
- ・次のシーケンスのためフォームへ材料厚みを付加

フォーム貼り付けシーケンスを生成するパスのリンク付け

- ・最短距離で、フォーム形状にしたがい、パスのリンクを手動または自動で実施
- ・マシン固有のコマンドと動作の挿入
- ・安全な開始と再開のイベントの挿入

リンクパスのポスト処理

- ・マシン要件ごとの出力
- ・マシン固有のイベントの設定
- ・安全な開始と再開のシーケンスの出力



ベリカットによるコンポジットのマシンシミュレーションと解析

貼り付けフォームのCAD形状の読み込み

- ・干渉チェックと材料貼り付けに使用

貼り付け機械のシミュレーションに、ベリカットのマシン/コントローラを使用

- ・実質的に、どんなCNC構文やマシン機構にも対応可能

NCプログラムを読み込み、そのコマンドに基づき貼り付け工程をシミュレーション

- ・貼り付け機械で実行する実際のNCプログラムを検証
- ・NCプログラムコマンドにしたがって、フォームに材料を貼り付け
- ・材料の貼り付けは不連続なレイヤー/シーケンスで行われ、実際の工程と完全に同じようにワークを形成

ローラー圧縮工程やフォームの適合性と方向をチェック

- ・パスに対するローラー方向の検証
- ・フォームに対するパスの正確さ、過去に材料に貼り付けたシーケンス/レイヤーの正確さを検証
- ・ブリッジや過剰圧縮に対するローラーの適合性チェック

付加された材料は測定可能で、製造要求にしたがい検査可能

- ・オーバーラップ、ギャップ、材料の厚さの測定
- ・曲率オーバーの検出

